

# Imitation Game & Expertenerkennung

Martin Weinel

Centre for Knowledge Expertise Science (KES)

Cardiff School of Social Sciences

Wissenswertes 16.11.2015



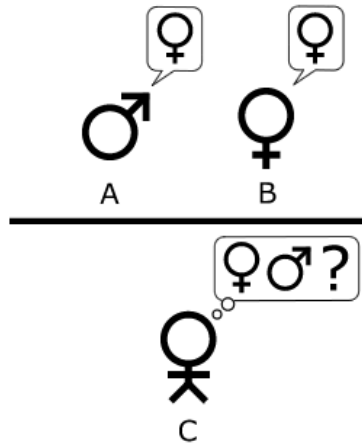
European  
Research  
Council



# Übersicht

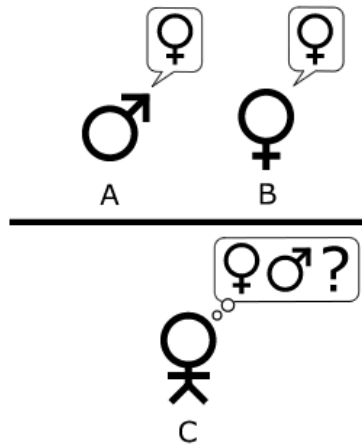
1. Was ist das Imitation Game
2. Die ‘Cardiffer’ Expertise-Theorie
3. Die ‘Periodic Table of Expertises’
  - Relevanz für das Imitation Game
  - Relevanz für die Expertenerkennung
4. Wissenschaftsjournalisten, Expertenerkennung und das Imitation Game

# Das Imitation Game - Historisches

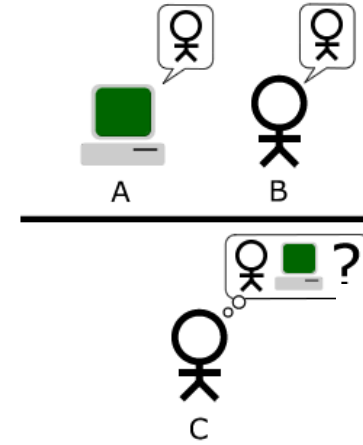


Im viktorianischen Gesellschaftsspiel  
muss die **Beurteilerin** herausfinden,  
welche Antworten von einer 'echten'  
Frau und welche von einem  
männlichen 'Imitator' stammen

# Das Imitation Game - Historisches



Im viktorianischen Gesellschaftsspiel muss die **Beurteilerin** herausfinden, welche Antworten von einer 'echten' Frau und welche von einem männlichen 'Imitator' stammen



Im Turing Test muss die **Beurteilerin** herausfinden, welche Antworten von einem Menschen und welche von einem Computer stammen.

# Das sozialwissenschaftliche Imitation Game



Ostdeutsche Beurteilerin stellt Fragen

Zu welchem Anlass gab es öfter mal Bananen und womit musste man dann rechnen?



Westdeutscher versucht 'Ostdeutsche' zu imitieren



Ostdeutsche antwortet 'als sie selbst'

# Die 'Cardiffer' Expertise-Theorie

## Charakteristiken:

- Expertise = *Explicit* und *Tacit Knowledge* in einer Domäne
- *Explicit Knowledge*: kann beschrieben/ aufgeschrieben werden (kann 'angelesen' oder 'gegoogled' werden)
- *Tacit Knowledge*: implizites Wissen
- Soziale Kollektive als 'Träger' von *tacit knowledge*
- Aneignung von Expertise in einer Domäne durch aktive Einbettung (Sozialisierung) in das Kollektiv, da nur so *tacit knowledge* erworben werden kann

# Die 'Periodic Table of Expertises' (PTE)

## UBIQUITOUS EXPERTISES

### SPECIALIST EXPERTISES

#### Based on Ubiquitous Tacit Knowledge

Beer Mat  
Knowledge

Popular  
Understanding

Primary  
Source  
Knowledge

#### Based on Specialist Tacit Knowledge

Interactional  
expertise

Contributory  
expertise

### META- EXPERTISES

#### External (Transmuted expertises)

Ubiquitous  
discrimination

Local  
Discrimination

#### Internal (Non-transmuted expertises)

Technical  
connoisseurship

Downward  
discrimination

Referred  
expertise

# Die 'PTE' und das Imitation Game

Was versucht das Imitation Game zu messen?

- *Interactional Expertise* des **Imitators**: Grad der fließenden Beherrschung der domänen-spezifischen Praxis-Sprache
- Reflektiert *Contributory Expertise*. Aber: *interactional expertise* kann ohne (non-verbale, *hands-on*) Praxis erworben werden.

UBIQUITOUS EXPERTISES

SPECIALIST EXPERTISES

META-EXPERTISES

Based on Ubiquitous Tacit Knowledge

Based on Specialist Tacit Knowledge

Beer Mat Knowledge

Popular Understanding

Primary Source Knowledge

Interactional expertise

Contributory expertise

External (Transmuted expertises)

Internal (Non-transmuted expertises)

Ubiquitous discrimination

Local Discrimination

Technical connoisseurship

Downward discrimination

Referred expertise



# Die PTE und Expertenerkennung

## Grundlagen der Expertenbeurteilung

- Wichtige Unterscheidung: Externe v Interne Beurteilungen
- Extern: Beurteilung in 'Unkenntnis' der Expertendomäne
- Intern: Beurteilung basiert auf (technischer/sozialer) Expertise in der Beurteilungsdomäne (interactional expertise)

UBIQUITOUS EXPERTISE

SPECIALIST EXPERTISES

META-  
EXPERTISES

Based on Ubiquitous Tacit Knowledge

Beer Mat  
Knowledge

Popular  
Understanding

Primary  
Source  
Knowledge

Based on Specialist Tacit Knowledge

Interactional  
expertise

Contributory  
expertise

External  
(Transmuted expertises)

Ubiquitous  
discrimination

Local  
Discrimination

Internal  
(Non-transmuted expertises)

Technical  
connoisseurship

Downward  
discrimination

Referred  
expertise

# Wissenschaftsjournalisten, Imitation Game und Expertenerkennung

1. Expertenerkennung ist wichtige Herausforderung für Wissenschaftsjournalisten
2. Interaktionale Expertise ist wichtig in der Expertenerkennung
3. Interesse an der Interaktionalen Expertise von Wissenschaftsjournalisten
4. Rekonfiguration des Forschungsinteresses: interaktionale Expertise der Fragensteller/ Beurteiler rückt in den Fokus

# Danke schön...

Für Fragen, Anregungen, Kritik und/oder Forschungsgelder:

[weinelm@cardiff.ac.uk](mailto:weinelm@cardiff.ac.uk)

Für (unregelmäßige) Updates:

<http://blogs.cardiff.ac.uk/imgame/>